

ダイブマスター スキル開発評価表

候補生 _____ 日付 _____

評価者 _____ PADI No. _____

達成条件：以下のスクーバ・スキルとスキンドайビング・スキルをすべてデモンストレーションし、各スキルで3点以上、合計で82点以上得点し、少なくとも1種類の水中文スキルで5点を得点する。

得点	基準
1	候補生はスキルができなかった。
2	スキルがやっとできた、または間違っていた。
3	正しくできたが、早すぎてスキルの詳細を十分に見せることができなかった。
4	スキルの詳細を十分に見られるよう正しくゆっくりとできた。
5	ゆっくりと誇張した動作で正しくでき、簡単そうに見えた。

スキル

得点

- | | |
|--------------------------------------|-------|
| 1. 器材セッティング（組立と取外）、準備、装着と調整 | _____ |
| 2. プレダイブ・セーフティ・チェック (BWRAF) | _____ |
| 3. ディープウォーター・エントリー | _____ |
| 4. 水面で浮力チェック | _____ |
| 5. スノーケルからレギュレーター／レギュレーターからスノーケル交換 | _____ |
| 6. ファイブポイント潜降 | _____ |
| 7. レギュレーターリカバリーとクリア | _____ |
| 8. マスクの脱着とクリア | _____ |
| 9. エア切れの練習とバックアップ空気源の使用（静止位置） | _____ |
| 10. バックアップ空気源を使った浮上 | _____ |
| 11. フリーフローしているレギュレーターから呼吸 | _____ |
| 12. 中性浮力 | _____ |
| 13. ファイブポイント浮上 | _____ |
| 14. コントロールされた緊急スイミング・アセント | _____ |
| 15. 30秒間ホバリング | _____ |
| 16. 水中でマスクなし移動 | _____ |
| 17. 水中でウエイトシステム脱着 | _____ |
| 18. 水中でスクーバユニット脱着 | _____ |
| 19. 水面でスクーバユニット脱着 | _____ |
| 20. 水面でウエイトシステム脱着 | _____ |
| 21. 垂直にヘッドファーストでスキンドайブ | _____ |
| 22. スキンドайブしながら1回の呼吸で水中を15メートル以上泳ぐ | _____ |
| 23. スキンドайブから浮上後、ブラスト法でスノーケルクリア | _____ |
| 24. スキンドайブから浮上後、ディスプレイメント法でスノーケルクリア | _____ |

合計得点 _____